

Schulinterner Lehrplan des Faches **Informatik**

**Jahr-
gangs-
stufe**

Thema/Unterrichtsvorhaben

EF	EF1: Einführung in die Nutzung von Informatiksystemen und in grundlegende Begrifflichkeiten Grundlagen der objektorientierten Analyse, Modellierung und Implementierung anhand von statischen Grafikszenen Grundlagen der objektorientierten Programmierung und algorithmischer Grundstrukturen in Java anhand von einfachen Animationen
	EF2: Modellierung und Implementierung von Klassen- und Objektbeziehungen anhand von grafischen Spielen und Simulationen Modellieren und Implementieren von Klassen- und Objektbeziehungen unter Verwendung der Ereignisbearbeitung Such- und Sortieralgorithmen anhand kontextbezogener Beispiele Geschichte der digitalen Datenverarbeitung und die Grundlagen des Datenschutzes
Q1	Q1.1: Wiederholung der objektorientierten Modellierung und Programmierung anhand einer kontextbezogenen Problemstellung Modellierung und Implementierung von Anwendungen mit dynamischen, linearen Datenstrukturen Suchen und Sortieren auf linearen Datenstrukturen
	Q1.2: Modellierung und Nutzung von relationalen Datenbanken in Anwendungskontexten Sicherheit und Datenschutz in Netzstrukturen
Q2	Q2.1: Modellierung und Implementierung von Anwendungen mit dynamischen, nichtlinearen Datenstrukturen Endliche Automaten und formale Sprachen Prinzipielle Arbeitsweise eines Computers und Grenzen der Automatisierbarkeit
	Q2.2: Wdh. Und Vorbereitung auf das Abitur